

รายละเอียดหลักสูตรเทคโนโลยีบัณฑิต  
สาขาวิชาเทคโนโลยีดิจิทัลมีเดีย  
(หลักสูตรใหม่ พ.ศ. 2560)

ชื่อสถาบันอุดมศึกษา มหาวิทยาลัยราชภัฏหมู่บ้านจอมบึง  
สาขาวิชา / คณะ สาขาวิชาเทคโนโลยีดิจิทัลมีเดีย คณะเทคโนโลยีอุตสาหกรรม

หมวดที่ 1 ข้อมูลทั่วไป

- รหัสและชื่อหลักสูตร  
ภาษาไทย : หลักสูตรเทคโนโลยีบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีดิจิทัลมีเดีย  
ภาษาอังกฤษ : Bachelor of Technology (Digital Media Technology)
- ชื่อปริญญาและสาขาวิชา  
ชื่อเต็ม (ไทย) : เทคโนโลยีบัณฑิต (เทคโนโลยีดิจิทัลมีเดีย)  
ชื่อย่อ (ไทย) : ทล.บ. (เทคโนโลยีดิจิทัลมีเดีย)  
ชื่อเต็ม (อังกฤษ) : Bachelor of Technology (Digital Media Technology)  
ชื่อย่อ (อังกฤษ) : B.Tech. (Digital Media Technology)
- วิชาเอก  
ไม่มี
- จำนวนหน่วยกิตที่เรียนตลอดหลักสูตร  
139 หน่วยกิต
- รูปแบบของหลักสูตร  
5.1 ประเภทของหลักสูตร  
หลักสูตรปริญญาตรีปฏิบัติการ  
5.2 รูปแบบ  
หลักสูตรระดับปริญญาตรี หลักสูตร 4 ปี  
5.3 ภาษาที่ใช้  
การจัดการเรียนการสอนเป็นภาษาไทย  
5.4 การรับเข้าศึกษา

รับนักศึกษาไทยและนักศึกษาต่างประเทศที่สามารถพูด ฟัง อ่าน เขียนและเข้าใจภาษาไทยได้เป็นอย่างดี

### 5.5 ความร่วมมือกับสถาบันอื่น

เป็นหลักสูตรเฉพาะของคณะเทคโนโลยีอุตสาหกรรม มหาวิทยาลัยราชภัฏหมู่บ้านจอมบึงที่จัดการเรียนการสอนโดยตรง

### 5.6 การให้ปริญญาแก่ผู้สำเร็จการศึกษา

ให้ปริญญาเพียงสาขาวิชาเดียว

## 6. อาชีพที่สามารถประกอบได้หลังสำเร็จการศึกษา

- 8.1 นักออกแบบและพัฒนาดิจิทัลมีเดีย
- 8.2 นักออกแบบและพัฒนาแอปพลิเคชันบนอุปกรณ์เคลื่อนที่
- 8.3 นักออกแบบและพัฒนาดิจิทัลมีเดียในงานอุตสาหกรรม
- 8.4 นักออกแบบและพัฒนานวัตกรรม
- 8.5 นักออกแบบและพัฒนาสื่อเพื่อการศึกษา
- 8.6 นักออกแบบกราฟิกอิสระ ธุรกิจส่วนตัว
- 8.7 นักวิชาการด้านการศึกษา
- 8.8 นักวิชาการด้านการสื่อสาร
- 8.9 นักวิชาการด้านสื่อ
- 8.10 นักวิชาการคอมพิวเตอร์
- 8.11 ผู้เชี่ยวชาญในการวาดภาพและลงสีด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์
- 8.12 ผู้สร้างสรรค์งานประติมากรรมสามมิติด้วยการประยุกต์ใช้เครื่องมือ
- 8.13 นักสร้างแอนิเมชัน
- 8.14 นักวาดภาพประกอบ ออกแบบและสร้างสรรค์ภาพด้วยคอมพิวเตอร์

### 3. หลักสูตรและอาจารย์ผู้สอน

#### 3.1 หลักสูตร

3.1.1 จำนวนหน่วยกิต รวมตลอดหลักสูตร ไม่น้อยกว่า 139 หน่วยกิต

#### 3.1.2 โครงสร้างหลักสูตร

โครงสร้างหลักสูตร แบ่งเป็นหมวดวิชาที่สอดคล้องกับที่กำหนดไว้ในเกณฑ์มาตรฐานหลักสูตรของกระทรวงศึกษาธิการ ดังนี้

1. หมวดวิชาศึกษาทั่วไป ไม่น้อยกว่า 30 หน่วยกิต
  - 1) กลุ่มวิชาภาษาและการสื่อสาร ไม่น้อยกว่า 9 หน่วยกิต
  - 2) กลุ่มวิชามนุษยศาสตร์ ไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต
  - 3) กลุ่มวิชาสังคมศาสตร์ ไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต
  - 4) กลุ่มวิชาคณิตศาสตร์ ไม่น้อยกว่า 9 หน่วยกิต

วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี
2. หมวดวิชาเฉพาะ ไม่น้อยกว่า 103 หน่วยกิต
  - 2.1 วิชาเฉพาะพื้นฐาน ไม่น้อยกว่า 30 หน่วยกิต
    - 1) กลุ่มวิชาพื้นฐานทางด้านเทคโนโลยี ไม่น้อยกว่า 18 หน่วยกิต
    - 2) กลุ่มวิชาพื้นฐานทางด้านคณิตศาสตร์ ไม่น้อยกว่า 12 หน่วยกิต
  - 2.2 วิชาเฉพาะด้าน ไม่น้อยกว่า 66 หน่วยกิต
    - 1) กลุ่มวิชาเอกบังคับ ไม่น้อยกว่า 48 หน่วยกิต
    - 2) กลุ่มวิชาเอกเลือก ไม่น้อยกว่า 18 หน่วยกิต
  - 2.3 วิชาฝึกปฏิบัติการและประสบการณ์วิชาชีพ ไม่น้อยกว่า 7 หน่วยกิต

3. หมวดวิชาเลือกเสรี ไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต

#### 3.1.3 รายวิชา

รหัสวิชา การกำหนดรหัสรายวิชาในหลักสูตร ประกอบด้วยตัวอักษร 2-3 หลัก และตัวเลขอีก 5 หลัก รวมเป็น 7 - 8 หลัก ซึ่งจำแนกดังต่อไปนี้

X1	X2	X3	X4	X5	X6	X7	X8
----	----	----	----	----	----	----	----

กำหนดให้

X1, X2 และ X3 หมายถึงตัวอักษรภาษาอังกฤษ จำนวน 2, 3 หลัก ที่บอกถึงรหัสย่อของสาขาวิชา / วิชาเอก / โปรแกรมวิชา เช่น DMT = เทคโนโลยีดิจิทัลมีเดีย IT = เทคโนโลยีสารสนเทศ ENG = ภาษาอังกฤษ เป็นต้น

X4 และ X5 ปีหลักสูตร

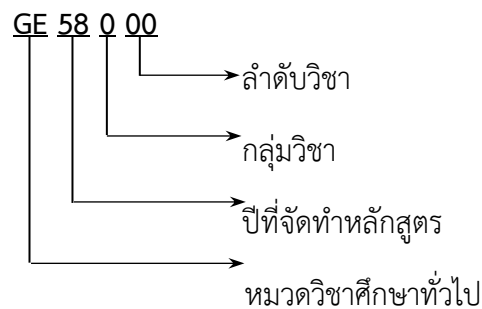
- X6 หมายถึง หมวดวิชา หรือกลุ่มวิชา ดังนี้
- หมายเลข 1 กลุ่มวิชาภาษา
  - หมายเลข 2 กลุ่มวิชามนุษยศาสตร์
  - หมายเลข 3 กลุ่มวิชาสังคมศาสตร์
  - หมายเลข 4 กลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์และคณิตศาสตร์
  - หมายเลข 5 กลุ่มวิชาบังคับคณะ (พื้นฐานคณะ)
  - หมายเลข 6 กลุ่มวิชาแกน (บังคับเอก)
  - หมายเลข 7 กลุ่มวิชาเลือกเอก
  - หมายเลข 8 กลุ่มวิชาฝึกปฏิบัติการและประสบการณ์วิชาชีพ หรือวิชาการสอนวิชาเอกบังคับ
  - หมายเลข 9 กลุ่มวิชาอื่น ๆ นอกเหนือจาก 1 – 8 หรือวิชาการสอนวิชาเอกเลือก

X7 และ X8 หมายถึง ลำดับของรายวิชา

### แนวปฏิบัติการกำหนดรหัสวิชา

จากการประชุมคณะกรรมการบริหารจัดการรายวิชา หมวดวิชาศึกษาทั่วไป (GE) ครั้งที่ 2/2558 เมื่อวันที่ 26 กุมภาพันธ์ พ.ศ. 2558 มีความเห็นชอบให้กำหนดรหัสประจำวิชา เพื่อใช้ปรับปรุงและพัฒนาหลักสูตร คือให้นำด้วยอักษรภาษาอังกฤษ GE ซึ่งหมายถึง หมวดวิชาศึกษาทั่วไป ตามด้วยตัวเลข 5 ตัว คือ สองตัวแรก 58 หมายถึง ปีที่จัดทำหลักสูตร ตัวเลขตัวที่สาม คือ กลุ่มวิชา (1 กลุ่มวิชาภาษาและการสื่อสาร 2 กลุ่มวิชามนุษยศาสตร์ 3 กลุ่มวิชาสังคมศาสตร์ และ 4 กลุ่มวิชาคณิตศาสตร์วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี) ตัวเลขตัวที่สี่และห้า คือ ลำดับวิชา ดังตัวอย่าง

ตัวอย่าง



<b>1. หมวดวิชาศึกษาทั่วไป</b>	<b>ไม่น้อยกว่า</b>	<b>30 หน่วยกิต</b>
<b>1) กลุ่มวิชาภาษาและการสื่อสาร</b>	<b>ไม่น้อยกว่า</b>	<b>9 หน่วยกิต</b>
GE58101 ภาษาไทยเพื่อการสื่อสาร		3(2-2-5)
GE58102 ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร		3(2-2-5)
GE58103 ภาษาอังกฤษเพื่อทักษะการเรียนรู้		3(2-2-5)
GE58104 ภาษาจีนเบื้องต้น 1		3(2-2-5)
GE58105 ภาษาจีนเบื้องต้น 2		3(2-2-5)
GE58106 ภาษาประเทศเพื่อนบ้าน		3(2-2-5)
<b>2) กลุ่มวิชามนุษยศาสตร์</b>	<b>ไม่น้อยกว่า</b>	<b>6 หน่วยกิต</b>
GE58201 จริยธรรมและทักษะชีวิต		3(3-0-6)
GE58202 จิตอาสาพัฒนาท้องถิ่น		3(3-0-6)
GE58203 สุนทรียภาพของชีวิต		3(3-0-6)
GE58204 จิตวิทยาในชีวิตประจำวัน		3(3-0-6)
GE58205 ทักษะการรู้สารสนเทศ		3(3-0-6)
GE58206 ทวารวดีศึกษา		3(3-0-6)
<b>3) กลุ่มวิชาสังคมศาสตร์</b>	<b>ไม่น้อยกว่า</b>	<b>6 หน่วยกิต</b>
GE58301 เศรษฐกิจพอเพียง		3(3-0-6)
GE58302 เศรษฐศาสตร์ทั่วไป		3(3-0-6)
GE58303 ระบบสังคมและการเมืองไทย		3(3-0-6)
GE58304 กฎหมายในชีวิตประจำวัน		3(3-0-6)
GE58305 อาเซียนศึกษา		3(3-0-6)
GE58306 ภูมิปัญญาไทยและวิถีไทย		3(3-0-6)
GE58307 มนุษย์กับสิ่งแวดล้อม		3(3-0-6)
GE58308 สังคมไทยในโลกาภิวัตน์		3(3-0-6)
GE58309 การป้องกันและปราบปรามการทุจริต		3(3-0-6)
<b>4) กลุ่มวิชาคณิตศาสตร์ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี</b>	<b>ไม่น้อยกว่า</b>	<b>9 หน่วยกิต</b>
GE58401 คณิตศาสตร์ในชีวิตประจำวัน		3(2-2-5)
GE58402 การวิเคราะห์เชิงเหตุผลและเงื่อนไขทางภาษา		3(2-2-5)
GE58403 เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร		3(2-2-5)
GE58404 เทคโนโลยีสารสนเทศกับองค์การ		3(2-2-5)
GE58405 โลกของเรากับวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี		3(2-2-5)
GE58406 เคมีเพื่อชีวิต		3(2-2-5)

GE58407	ชีววิทยากับการดำรงชีวิต	3(2-2-5)
GE58408	สิ่งแวดล้อมและคุณภาพชีวิต	3(2-2-5)
GE58409	เกษตรเพื่อชีวิต	3(2-2-5)
GE58410	กีฬาเพื่อการพัฒนาสุขภาพ	3(2-2-5)
GE58411	นันทนาการเพื่อชีวิต	3(2-2-5)
GE58412	การสร้างเสริมสุขภาพ	3(2-2-5)
GE58413	ระบบหลักประกันสุขภาพไทย	3(2-2-5)
<b>2. หมวดวิชาเฉพาะ</b>	<b>ไม่น้อยกว่า</b>	<b>103 หน่วยกิต</b>
<b>2.1 วิชาเฉพาะพื้นฐาน</b>	<b>ไม่น้อยกว่า</b>	<b>30 หน่วยกิต</b>
<b>1) กลุ่มวิชาพื้นฐานทางด้านเทคโนโลยี</b>	<b>ไม่น้อยกว่า</b>	<b>18 หน่วยกิต</b>
BT60501	เทคโนโลยีสารสนเทศและคอมพิวเตอร์	3(0-6-3)
BT60502	การพัฒนาบุคลากรและการฝึกอบรมด้านเทคโนโลยี	1(1-0-2)
BT60503	ปฏิบัติการพัฒนาบุคลากรและการฝึกอบรมด้านเทคโนโลยี	2(0-4-2)
BT60505	ความปลอดภัยและอาชีวอนามัยในสถานประกอบการ	2(2-0-4)
BT60506	ปฏิบัติการความปลอดภัยและอาชีวอนามัยในสถานประกอบการ	1(0-2-1)
BT60507	การจัดการอุตสาหกรรม	3(3-0-6)
BT60510	การเขียนแบบอุตสาหกรรม	3(0-6-3)
BT60511	การฝึกปฏิบัติงานเทคโนโลยีพื้นฐานทางดิจิทัลมีเดีย	3(0-6-3)
<b>2) กลุ่มวิชาพื้นฐานทางด้านคณิตศาสตร์</b>	<b>ไม่น้อยกว่า</b>	<b>12 หน่วยกิต</b>
BT60512	คณิตศาสตร์อุตสาหกรรม	3(3-0-6)
BT60513	ความน่าจะเป็นและสถิติ	3(3-0-6)
BT60515	คณิตศาสตร์สำหรับอัลกอริทึม	3(3-0-6)
BT60516	คณิตศาสตร์สำหรับการคำนวณผลภาพในงานอุตสาหกรรม	3(3-0-6)
<b>2.2 วิชาเฉพาะด้าน</b>	<b>ไม่น้อยกว่า</b>	<b>66 หน่วยกิต</b>
<b>1) กลุ่มวิชาเอกบังคับ</b>	<b>ไม่น้อยกว่า</b>	<b>48 หน่วยกิต</b>
DMT60601	การวาดภาพและองค์ประกอบศิลป์	3(2-2-5)
DMT60602	ความคิดสร้างสรรค์เพื่องานกราฟิก 1	3(2-2-5)
DMT60603	ความคิดสร้างสรรค์เพื่องานกราฟิก 2	3(2-2-5)
DMT60604	อินโฟกราฟิกส์	3(0-6-3)
DMT60605	การสร้างภาพเคลื่อนไหว	3(0-6-3)
DMT60606	การออกแบบอัตลักษณ์	3(0-6-3)
DMT60607	คาแร็คเตอร์ดีไซน์	3(0-6-3)
DMT60608	อัลกอริทึมและการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์	3(2-2-5)

